



HACKAT HOME

By Município de Lisboa
& Startup Lisboa

MAY 28TH | 29TH

O QUE É O HACKATHOME?

- Iniciativa da Câmara Municipal de Lisboa em parceria com a Startup Lisboa;
- “maratona” de programação durante a qual os participantes procurarão, organizados em equipas, responder ao desafio subjacente à pergunta - **“Como dar uma nova vida às casas vazias em Lisboa?”** - mediante o desenvolvimento e a apresentação de soluções inovadoras de base tecnológica;
- Hub Criativo do Beato - 28 e 29 de maio de 2022

OBJETIVOS

- procura de soluções inovadoras, digitais e sustentáveis (a nível ambiental, social e económico) para o problema da habitação no concelho de Lisboa.;
- preocupação em definir políticas públicas diferentes e em cocriação com os cidadãos;
- contribuir para o ecossistema de empreendedorismo e de inovação na cidade de Lisboa.

QUEM SE PODE CANDIDATAR?

- Jovens universitários, maiores de 18 anos;
- Organizados em equipas, com 3 a 5 elementos;
- Queiram propor uma solução tecnológica para o problema identificado;
- Equipa com perfil multidisciplinar.

PROGRAMA

28 de maio

- 09:30 //** Recepção participantes e pequeno-almoço
- 10:00 //** Boas-vindas
- 10:15 //** Apresentação do programa
- 10:30 //** Talk - O Paradigma da Habitação de Lisboa
- 10:45 //** Talk - Blockchain: uma Solução para a Habitação
- 11:00 //** Talk - O Futuro dos Tokens
- 11:15 //** Inspirational talk - E Agora? A Geração do Amanhã
- 11:30 //** Início do desafio Hackathome
- 13:00 //** Almoço
- 16:00 //** Sessão com mentores
- 19:00 //** Checkpoint session
- 20:00 //** Jantar
- 21:00 //** Sessão: Como fazer um pitch?
- 21:30 //** Continuação desenvolvimento das ideias/projetos

29 de maio

- Até às 04:00 //** Desenvolvimento das ideias/projetos
- 04:00 //** Checkpoint session
- 06:00 //** Pequeno-almoço
- 06:30 //** Energizer
- 06:45 //** Desenvolvimento das ideias / projetos
- 10:30 //** Sessão com mentores
- 12:00 //** Termo do desafio
- 13:00 //** Almoço e networking
- 14:30 //** Apresentações dos projetos
- 16:30 //** Pausa para deliberação do júri
- 17:30 //** Anúncio dos vencedores e encerramento

MENTORES



Pedro Cerdeira



Pierre Gein



Tiago Dias



André Sobral Costa



Frederico Santos



Marta Miraldes

PRÉMIOS

Prémio monetário:

- Vencedor – 7.000€
- 2º lugar – 2.000€
- 3º lugar – 1.000€

CRONOGRAMA

- Candidaturas até 24 de maio
- Comunicação equipas selecionadas no dia 25 de maio
- Hackathome - 28 e 29 de maio

UMA INICIATIVA DE:



DESENVOLVIDO POR:



PARCEIROS:





OBRIGADA